

SPELVORMEN ARCHERY TAG

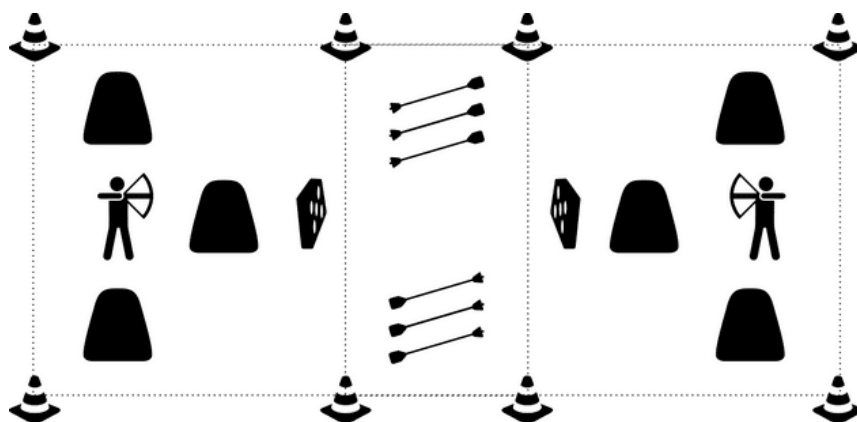
Archery Tag, ook bekend als Archery Combat of Archery Attack, is een spannende en unieke activiteit die elementen van boogschieten en trefbal combineert.



Speluitleg Archery Tag

Bij Archery Tag nemen twee teams het tegen elkaar op in een spannend spel vol actie en strategie. Het speelveld is verdeeld in drie belangrijke zones:

1. Het veld van Team 1,
2. Het veld van Team 2, en
3. De Safe Zone tussen de velden van beide teams.



In de Safe Zone liggen aan het begin van het spel alle pijlen. Spelers mogen alleen naar

de Safe Zone gaan om een pijl op te rapen. Als een speler wordt geraakt in de Safe Zone, telt dit niet als een raak.

Alle spelers starten aan de achterkant van hun eigen teamveld en rennen bij het startsignaal naar de Safe Zone om pijlen te bemachtigen. Na het oprapen van één of twee pijlen moeten spelers zo snel mogelijk terugrennen naar hun teamveld. Als een pijl buiten het speelgebied belandt, moet een scheidsrechter of omstander deze terugleggen in de Safe Zone.

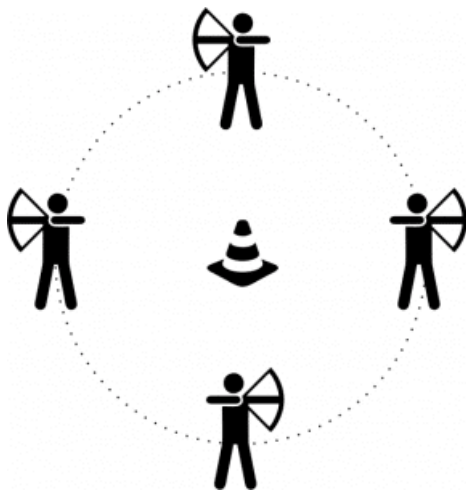
Het doel van het spel is om zoveel mogelijk punten te verzamelen met je team binnen een bepaalde tijd (bijvoorbeeld 10 of 20 minuten). Hiervoor moeten één of twee personen (de scheidsrechters) zich bezighouden met het geven en tellen van punten. Hoe scoort jouw team punten?

1. Als je een tegenstander raakt, krijgt jouw team 1 punt.
2. Als je erin slaagt om een doelschijf van het andere team te raken, krijg je 2 punten.
3. Het vangen van een pijl uit de lucht levert jouw team 3 punten op.

Je kunt ervoor kiezen wat er gebeurt als een speler wordt geraakt: het spel kan doorgaan, of de geraakte speler kan tijdelijk het spel verlaten. Een speler kan terugkeren in het spel als zijn team een pijl vangt of een doelschijf van het andere team raakt.

Met deze spelregels wordt Archery Tag een spannend en dynamisch spel waarbij teamwork en nauwkeurigheid centraal staan. Veel plezier!

Hungergames



Benodigdheden:

- 1 boog en 2 pijlen per speler
- Beschermbrillen voor alle spelers

Speluitleg:

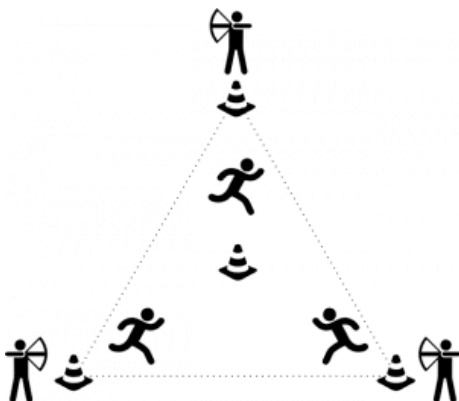
In de Hunger Games krijgt iedere speler een boog en 2 pijlen. Alle spelers moeten in een kring staan met hun ruggen naar elkaar toe. De spelleider of spelers tellen af van 0 tot 5. Zodra de telling begint, mogen alle spelers zich verplaatsen. Vanaf de vijfde tel is het ook toegestaan om op elkaar te schieten.

De regels zijn eenvoudig: als je geraakt wordt, ben je uitgeschakeld en moet je naar het midden van het speelveld gaan om daar je boog en pijlen neer te leggen. De laatste persoon die overblijft, is de winnaar. Je mag allianties vormen, maar uiteindelijk kan er maar één persoon overblijven.

Het is belangrijk om elkaars pijlen op te rapen, anders kun je snel zonder munitie komen te zitten.



King of the middle



Benodigdheden:

- 1 boog en 2 pijlen per team
- 4 kegels om het spelgebied af te bakenen
- Beschermbrillen voor alle spelers

Speluitleg:

'King of the Middle' wordt gespeeld in teams van 2 of 3 of meer groepen. Elke groep moet minimaal 3 spelers hebben: 1 boogschutter en 2 pionnen.

Het terrein heeft voor elke groep een startpunt en in het midden een gezamenlijk overwinningspunt, aangeduid met kegels.

Het doel van het spel is om als eerste één van jouw pionnen het overwinningspunt te laten bereiken.

Het spel verloopt als volgt: alle pionnen in het spel mogen één stap of sprong vooruit zetten richting het overwinningspunt. Daarna schieten de boogschutters om de beurt hun pijlen op de vijandelijke pionnen. Als een schutter een vijandelijke pion raakt, moet deze pion terug naar het startpunt van zijn groep.

Dit proces herhaalt zich meerdere malen totdat één pion het midden bereikt. Zodra dit gebeurt, wint het team van die pion.



Hier zijn nog enkele populaire spelvormen die worden gespeeld in Archery Tag:

1. Team Deathmatch: Dit is een van de meest gebruikelijke spelvormen, waarbij twee teams tegen elkaar strijden om elkaars spelers uit te schakelen door ze te raken met de pijlen. Het team dat als laatste overblijft, wint de ronde.
2. Capture the Flag: In dit spel moeten teams proberen de vlag van het andere team te veroveren en terug te brengen naar hun eigen basis, terwijl ze tegelijkertijd hun eigen vlag verdedigen. Het team dat erin slaagt de vlag te veroveren en veilig terug te brengen, wint.
3. Last Man Standing: In deze variant spelen alle spelers individueel tegen elkaar. Het doel is om alle andere spelers uit te schakelen en als laatste over te blijven.



4. VIP Protection: Een speler wordt aangewezen als de VIP en moet worden beschermd door zijn of haar teamgenoten. Het andere team probeert de VIP uit te schakelen door hem of haar met pijlen te raken. Het team van de VIP wint als de VIP de ronde overleeft.
5. Medic: In dit spel heeft elk team een medic die gewonde teamleden kan 'genezen' door ze aan te raken. Het doel is om alle spelers van het andere team uit te schakelen voordat ze worden genezen.
6. Domination: Bij dit spel moeten teams proberen verschillende controlepunten op het speelveld te veroveren en vast te houden. Het team dat erin slaagt de meeste controlepunten te veroveren en vast te houden gedurende een bepaalde tijd, wint.

Deze spelvormen kunnen worden aangepast en aangepast aan de voorkeuren van de spelers en de beschikbare ruimte. Archery Tag biedt een opwindende mix van actie, strategie en teamwork, waardoor het een favoriete keuze is voor evenementen en teambuildingactiviteiten.